

Easter Quest | Campamento de Pascua

Descubren, crean y juegan.

Curso-Taller →





Descripción general

Easter Quest es un campamento donde el aprendizaje y la diversión se combinan. A través de videojuegos como **Fortnite, Roblox Studio, Minecraft, Smash y Pico Park**, los niños y jóvenes gamers mejorarán sus habilidades de **colaboración, creatividad y resiliencia** en un entorno de aventura y trabajo en equipo.



Beneficios del programa

- Fomenta el compañerismo, liderazgo y pensamiento creativo.
- Combina diversión y aprendizaje mediante videojuegos populares.
- Desarrolla habilidades socioemocionales y digitales.
- Ambiente seguro y guiado por instructores certificados UDEM.
- Seguridad dentro del plantel educativo de la UDEM
- Seguimiento a padres de familia de actividades realizadas

DIRIGIDO A —

+ Niños y jóvenes entre 7 y 15 años interesados

Temario

1 Día 1. Roblox Studio

- Creación de mundos interactivos
- Manejo de Modelos 3D y colocación de personajes
- Mini proyecto individual.

2 Día 2. Minecraft

- Retos y batallas colaborativas.
- Quick Challenges de estrategia y rapidez.
- Trabajo en equipo y toma de decisiones.

3 Día 3. Pico Park y Overcooked

- Coordinación y liderazgo en equipo.
- Gestión del tiempo y comunicación.
- Manejo de frustración y resiliencia.

4 Día 4. Fornite

- Estrategia y control emocional.
- Torneo amistoso guiado.

5 Día 5. Super Smash Bros

- Explicación / Torneo.
- Reconocimiento de logros y cierre del programa.

Facilitadores



Carolina Garza Derbez

Maestra en Arte, Diseño y Videojuegos, se dedica a impartir cursos de diseño de videojuegos para que los niños puedan expresar sus ideas e imaginación de forma alternativa. Su objetivo es que los jóvenes comprendan las herramientas profesionales de manera didáctica y entretenida, promoviendo un aprendizaje significativo.



Eugenio de la Garza

Diseñador Industrial y profesor en la Universidad de Monterrey, especializado en creatividad, innovación y desarrollo de habilidades digitales. Ha diseñado experiencias educativas en tecnología, robótica y diseño para jóvenes, integrando herramientas como Roblox, Minecraft y plataformas de programación visual.



Michelle Villarreal Alanis

Egresada de Animación y Efectos Digitales por la UDEM, con experiencia en animación 3D y diseño para videojuegos. Ha colaborado en estudios como ALCO Designs y Ennui Studio para crear modelos, texturas, rigs y animaciones integradas en Unity. Cuenta con un diplomado en Comunicación Dinámica. Su labor docente busca fomentar la creatividad, el pensamiento crítico y la aplicación práctica de herramientas digitales.

Detalles del programa

 **Duración:** 20 horas

 **Modalidad:** Presencial

 **Horarios:** 9:30 hrs 13:30 hrs



Inversión: \$3,950.00 MXN

Pregunta por los beneficios para ExaUDEM y empresas con convenio.

Para más información, o inscribirte al programa, visita:
aprendizajepermanente.udem.edu.mx

*Aprendizaje Permanente se reserva el derecho de modificar fechas, lugar y precio sin previo aviso.