

Future Game Designers

Clases Recurrentes →

¡Aprende a diseñar videojuegos!
con Minecraft Java, Roblox Studio
y Blender.

Objetivo

Introducir a los gamers al apasionante mundo del diseño de videojuegos, fomentando su creatividad y lógica de programación a través del aprendizaje de tres plataformas populares para la creación de mundos virtuales y videojuegos: Minecraft Java, Roblox Studio y Blender.

👤 Modalidad: Presencial

📍 Lugar: Campus UDEM

Edades:
7 a 15 años

Inversión:
\$ 3,800

Beneficio

El desarrollo de competencias y habilidades creativas y digitales por medio de videojuegos de interés para los gamers.

Facilitadores

Gaming Lab UDEM está integrado por un equipo de profesores y colaboradores de la Prepa y Carreras UDEM, quienes además de ser miembros activos de la academia y la comunidad UDEM, están comprometidos con la excelencia académica y el enriquecimiento personal de nuestros estudiantes. Nuestros instructores y colaboradores comparten una pasión por los videojuegos, la enseñanza y el desarrollo de habilidades en niños y jóvenes, proporcionando una experiencia educativa enriquecedora y segura.



📞 T. 81 2018 0385

✉ gaminglab@udem.edu.mx | 🌐 udem.edu.mx/gaminglab

APRENDIZAJE
PERMANENTE
UNIVERSIDAD
DE MONTERREY