

Future Game Designers

Potencia tu creatividad y talento digital

Curso-Taller →





Descripción general

Potencia las habilidades creativas, técnicas y colaborativas de los participantes para diseñar y crear videojuegos completos, desde la idea inicial hasta su implementación. Utilizando plataformas líderes como Minecraft, Roblox y Blender, **se promueve la innovación, el pensamiento lógico, la resolución de problemas y el trabajo en equipo en entornos digitales interactivos.**

Beneficios del programa

- Combina tres plataformas icónicas –Minecraft, Roblox y Blender– en un laboratorio integral para diseñar, programar y modelar videojuegos en 3D de forma creativa y colaborativa.
- Enseña el proceso completo de creación de videojuegos, desde la idea inicial hasta la ejecución visual e interactiva, no solo el uso de una herramienta específica.
- Desarrolla habilidades del siglo XXI como pensamiento lógico, creatividad digital, liderazgo colaborativo y resolución de problemas, uniendo juego, aprendizaje y tecnología.
- Los participantes se convierten en creadores capaces de diseñar mundos, personajes y experiencias interactivas que reflejan su imaginación y trabajo en equipo.



DIRIGIDO A —

+ Niños y jóvenes de 7 a 15 años

Temario

1 Minecraft: Introducción al Diseño y la Creatividad

Fomenta creatividad, trabajo en equipo y diseño básico en Minecraft, usando bloques de comandos y presentando proyectos colaborativos en mundos virtuales.

2 Introducción a Roblox Studio y sus herramientas.

Introduce Roblox Studio con creación de personajes, scripting en Lua, diseño de mecánicas y trabajo en equipo para publicar y probar juegos.

3 Blender: Modelado y Diseño 3D

Enseña Blender para modelado 3D, texturizado, animación básica y exportación de modelos para integrarlos en videojuegos.

Facilitadores

Eugenio de la Garza

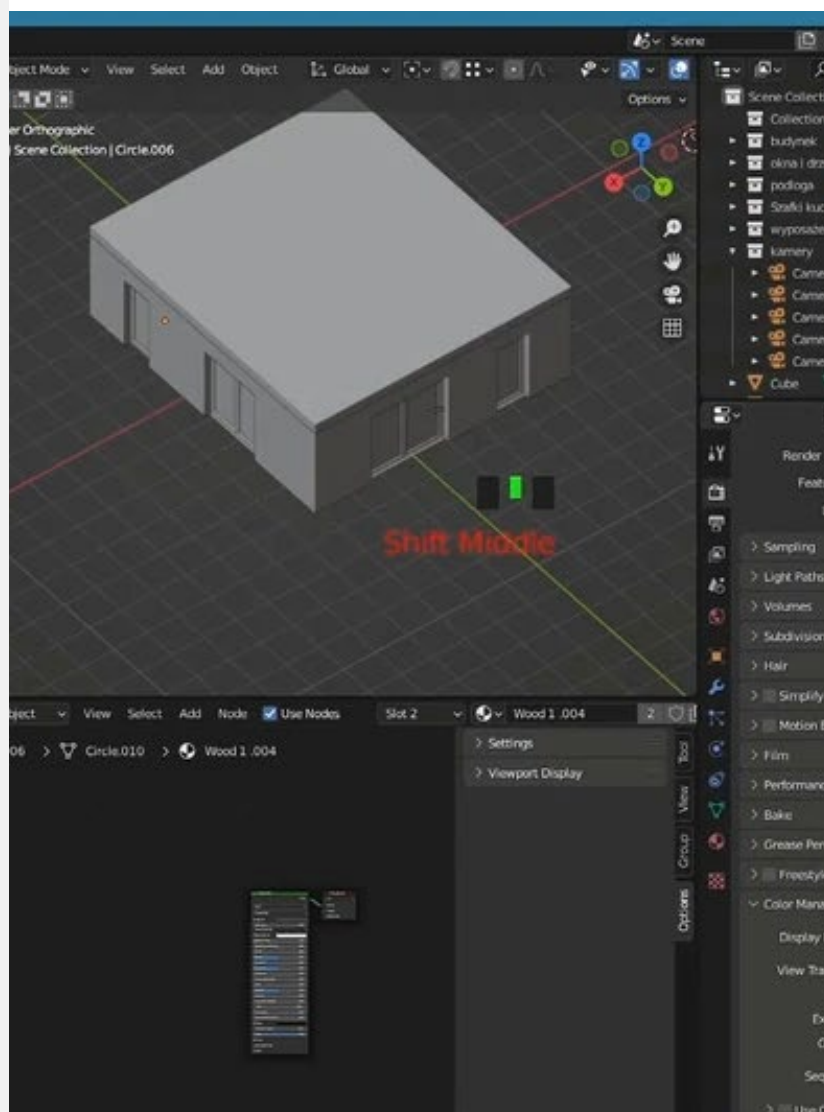
Diseñador Industrial y profesor en la Universidad de Monterrey, especializado en creatividad, innovación y desarrollo de habilidades digitales. Ha diseñado experiencias educativas en tecnología, robótica y diseño para jóvenes, integrando herramientas como Roblox, Minecraft y plataformas de programación visual.

Carolina Garza Derbez

Maestra en Arte, Diseño y Videojuegos, Garza desarrolla cursos de diseño de videojuegos dirigidos a las infancias como una vía para desarrollar sus ideas e imaginación. Busca que las herramientas profesionales sean entendidas por jóvenes de una manera didáctica y divertida para impulsar la felicidad en el aprendizaje.

Competencias a desarrollar

- Establecen y alcanzan metas usando herramientas tecnológicas para diseñar y mejorar videojuegos.
- Aplican perseverancia y creatividad para resolver problemas complejos en entornos digitales.
- Producen contenido original o reutilizado responsablemente, integrando creatividad y ética digital.
- Colaboran eficazmente en equipos, asumiendo roles diversos y comprometiéndose con objetivos comunes.



Detalles del programa

🕒 **Duración:** 18 horas

👤 **Modalidad:** Presencial

🕒 **Horarios:** Sábados 9:00 hrs a 12:30 hrs



Edades:
7 a 15 años

Inversión:
\$ 3,950 MXN

**Pregunta por los beneficios para
ExaUDEM y empresas con
convenio.**

Para más información, o inscribirte al
programa, visita:
aprendizajepermanente.udem.edu.mx

*Aprendizaje Permanente se reserva el derecho de modificar
fechas, lugar y precio sin previo aviso.