

Gaming Adventure Day

Transformamos el juego en
habilidades para la vida.

Curso-Taller →





Descripción general

Este curso está diseñado para ayudar a tus hijos a desarrollar habilidades fundamentales como compañerismo, trabajo en equipo, comunicación, resiliencia e inteligencia emocional, a través de la **creación colaborativa de personajes y videojuegos, fortaleciendo su creatividad, regulación emocional y competencias técnicas** mientras viven una experiencia integral de aprendizaje.

Facilitador



Eugenio Juan de la Garza Vela

Profesor del Departamento de Arte y Diseño de la Universidad de Monterrey (UDem), donde ha desarrollado su práctica docente en torno a la exploración del diseño como herramienta de pensamiento crítico, innovación y transformación social. A lo largo de su trayectoria, ha promovido proyectos académicos que integran metodologías de Design Thinking y Diseño Centrado en el Humano, fomentando la investigación aplicada, el prototipado y la vinculación con comunidades.

Beneficios del programa

- Desarrollan habilidades sociales esenciales como el compañerismo, la comunicación y el trabajo en equipo.
- Fortalecen la inteligencia emocional y la resiliencia.
- Activan su creatividad a través de la creación colaborativa de personajes y videojuegos.
- Adquieren competencias técnicas en un área de alta demanda y crecimiento.
- Fomentan hábitos positivos y la regulación emocional mediante el juego y la interacción.

Dirigido a

- Niños de 7 a 15 años interesados en los videojuegos y en aprender habilidades sociales y emocionales



Detalles del programa

- 🕒 **Duración:** 4 horas por sesión
- 👤 **Modalidad:** Presencial
- 🕒 **Horarios:** Viernes: 9:30 hrs a 13:30 hrs



Inversión: \$800 MXN por sesión

Pregunta por los beneficios para ExaUDEM y empresas con convenio.

Para más información, o inscribirte al programa, visita:
aprendizajepermanente.udem.edu.mx

*Aprendizaje Permanente se reserva el derecho de modificar fechas, lugar y precio sin previo aviso.