

GAMING
LAB

Game developer Lab (Level 1)

Curso-Taller →

Crear, jugar y descubrir el mundo del desarrollo de videojuegos.



☎ T. 81 2018 0385

✉ gaminglab@udem.edu.mx | udem.edu.mx/gaminglab

Objetivo general

Para papás: Impulsar en tus hijos habilidades creativas y tecnológicas al diseñar videojuegos, dominando programación y diseño con herramientas líderes como Unity y Blender.

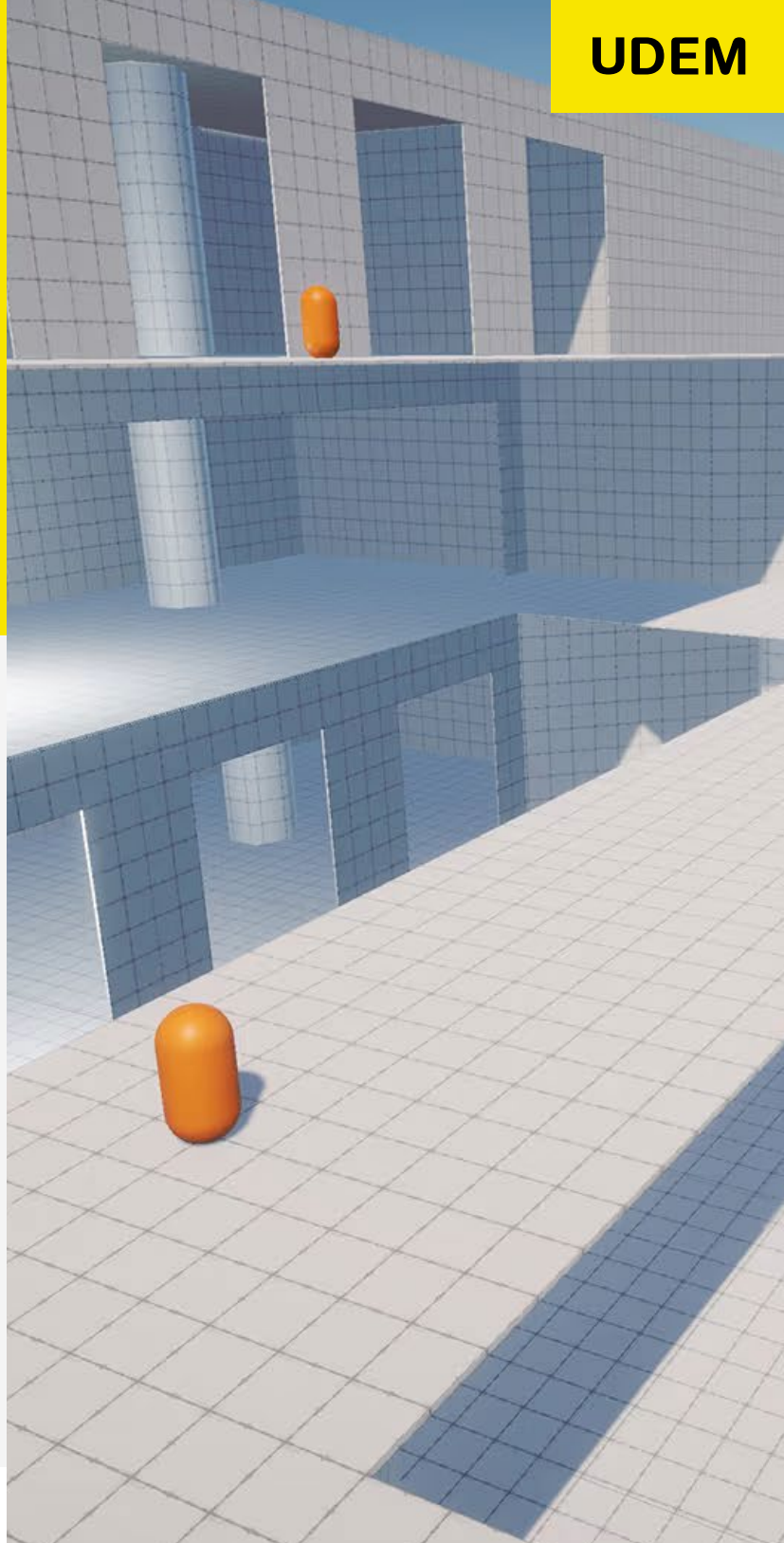
Para jóvenes: Desarrolla tu creatividad y habilidades tecnológicas creando videojuegos. Aprende a programar y diseñar con herramientas como Unity y Blender mientras das vida a tus ideas.

Beneficios del programa

- Experiencia práctica desde el primer día, diseñada para jóvenes explorando su vocación. Integración de animación 3D, programación en Unity y diseño de juegos para una formación completa.
- Desarrollo de proyectos propios desde cero para identificar áreas de interés y especialización.
- Uso de herramientas profesionales para crear juegos y personajes propios en un ambiente que mezcla lo creativo y lo técnico.
- Programa accesible y diseñado para principiantes sin experiencia previa.
- Formación integral que combina creatividad, tecnología y pensamiento crítico para el desarrollo de videojuegos.

Competencias a desarrollar

- Pensamiento lógico y computacional
- Resolución de problemas
- Creatividad digital
- Habilidades técnicas digitales
- Comunicación y trabajo en equipo / Autonomía y autoaprendizaje
- Pensamiento crítico



DIRIGIDO A

+ Alumnos de preparatoria

Temario

1 Unity

Aprende los fundamentos de Unity y programación en C# para crear videojuegos 2D y 3D interactivos y funcionales.

2 Blender

Desarrolla habilidades de modelado, texturizado, rigging y animación 3D para crear assets aplicables en videojuegos.

3 Game design

Explora conceptos de diseño, UX/UI, mecánicas y prototipos, creando documentos básicos para planificar juegos.

Facilitadora



Lic. Michelle Villarreal Alanis

Egresada de la Licenciatura en Animación y Efectos Digitales por la UDEM, se especializa en animación 3D y diseño de videojuegos. Es profesora en D4 University, impartiendo cursos de animación y diseño de videojuegos.

Ha colaborado en estudios internacionales como ALCO Designs, creando videos promocionales 3D y diseño de productos. Participó en videojuegos independientes con Ennui Studio, trabajando en modelado 3D, texturizado, rigging y animación para títulos como "Tyr: Chains of Valhalla" y "Super Seeker: Racing", integrando sus diseños en Unity. Posee un diplomado en Comunicación Dinámica, potenciando su enseñanza centrada en creatividad y aplicación práctica.

Detalles del programa

- 🕒 **Duración:** 24 horas
- 👤 **Modalidad:** Presencial
- 🕒 **Horarios:** Sábados de 9:00 am - 1:00 pm
(break de 30 min)



Inversión: \$4,500.00 MXN

Pregunta por los beneficios para ExaUDEM y empresas con convenio.

Para más información, o inscribirte al programa, visita:
aprendizajepermanente.udem.edu.mx

*Aprendizaje Permanente se reserva el derecho de modificar fechas, lugar y precio sin previo aviso.