

De Jugador a Creador: Videojuegos con Scratch

Diseña personajes, programa
acciones, juega su creación.

Curso-Taller →





Descripción general

En nuestro curso con Scratch tu hijo aprenderá las **bases de la programación creando videojuegos: empezamos por las mecánicas (reglas y objetivos)**, diseñamos gráficos y personajes para fomentar la creatividad, y cerramos con el desarrollo del código de la interacción entre jugador y la computadora.

Beneficios del programa

- Cada participante se lleva a casa un videojuego terminado y completamente jugable, creado por ellos mismos.
- Desarrollo práctico del pensamiento lógico y computacional mediante proyectos reales.
- Aprenden a pensar como desarrolladores de videojuegos: planear mecánicas, diseñar gráficos y programar interacciones.
- Experiencia completa de creación desde la idea hasta la presentación final.
- Mejora de la creatividad, resolución de problemas y perseverancia al enfrentar retos de desarrollo.
- Práctica de trabajo en equipo, comunicación y habilidades para recibir y aplicar feedback.
- Ambiente seguro y guiado, ideal para principiantes, con supervisión docente experta.
- Aumento de la confianza al presentar su juego ante compañeros durante la demo final.



Temario

1 Bienvenida y primer juego juntos (Días 1 y 2)

Conocen Scratch, se familiarizan con el entorno y construyen su primer videojuego funcional siguiendo los pasos del instructor en tiempo real.

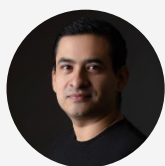
2 Expansión del juego con mecánicas nuevas (Días 3 y 4)

Enriquecen su juego agregando dos mecánicas prefabricadas, siguiendo instrucciones paso a paso, logrando que su juego se sienta completo y con mayor dificultad.

3 Pulido y Feria de Videojuegos (Día 5)

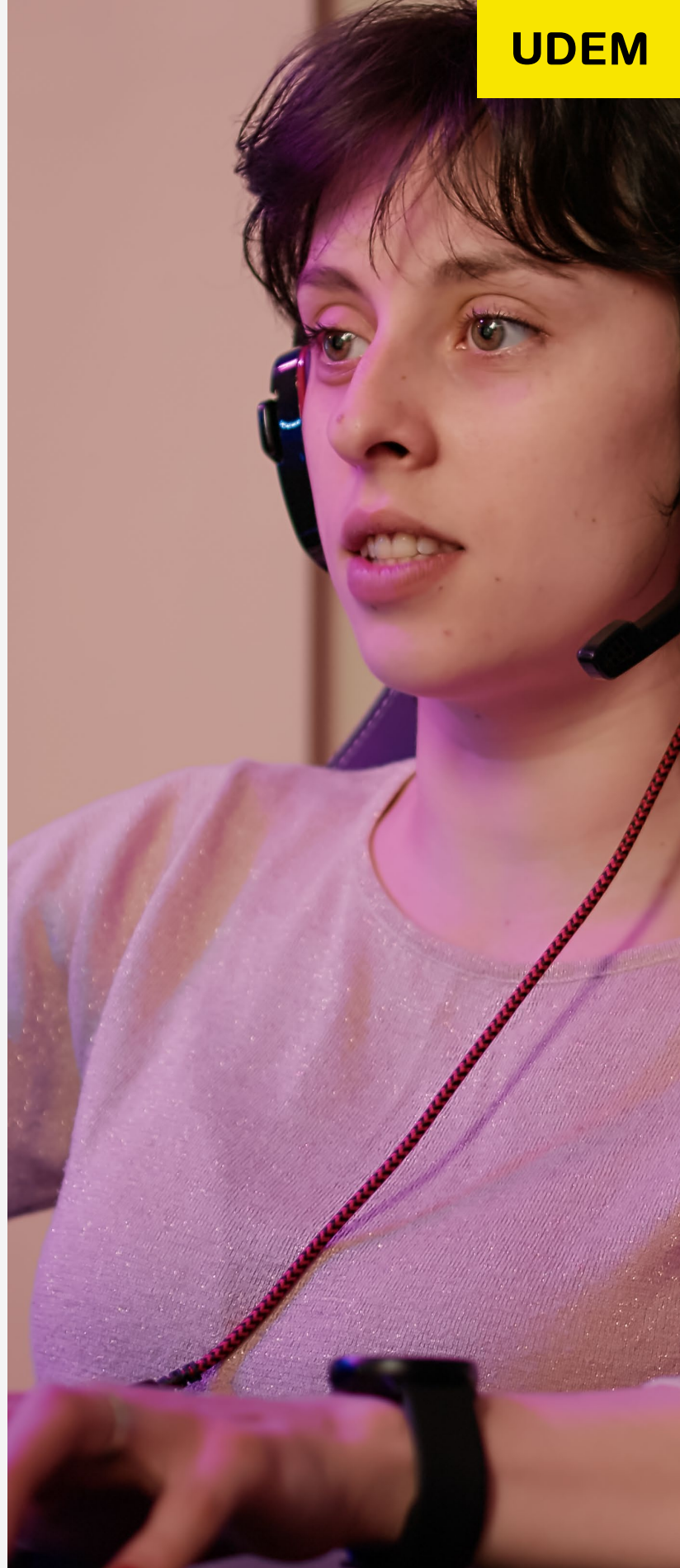
Presentan su juego terminado ante el grupo, reciben feedback de sus compañeros y viven la experiencia de ser creadores de algo que otros disfrutan.

Facilitador



Eduardo Pacheco Farías

Profesional analítico y creativo, experto en ingeniería de datos y desarrollo de videojuegos. Ha trabajado en empresas globales como Accenture, Arca Continental y Principal Financial Group, donde resolvió problemas complejos y optimizó procesos. Emprendedor tecnológico, fundó su estudio y lanzó Canek: Quest for Corn en Steam. Hoy combina su firma de consultoría con nuevos proyectos interactivos que promueven el talento mexicano internacionalmente.



Detalles del programa

- 🕒 **Duración:** 20 hrs
- 👤 **Modalidad:** Presencial
- 📍 **Lugar:** Edificio Estoa, piso B
- 🕒 **Horarios:** Lunes a Viernes de 9:30 a 13:30 hrs



Inversión: \$3,950.00 MXN

Para más información, o inscribirte al programa, visita:
aprendizajepermanente.udem.edu.mx

*Aprendizaje Permanente se reserva el derecho de modificar fechas, lugar y precio sin previo aviso.